



I. INFORMACIÓN GENERAL

| | | |
|-------------------------|---|--|
| CURSO | : | Proyecto Informático 1 |
| CÓDIGO | : | IS166 |
| CICLO | : | 201500 |
| CUERPO ACADÉMICO | : | Astorne Guillén, Renzo Xavier Balarezo Perea, Norma Silvana Cabanillas Calderon, Astharte Zoroastra Hernández Rojas, Yolfer Roberto Huamán Chávez, Omar Jasid Lacherre Vargas, Javier Enrique Lepage Chumpitaz, César Augusto Perona Galluccio, Sandra Guisella Ramos García, Yamil Tami Arrieta, Guillermo Pedro Tomás Ignacio Urbina Pereyra, Jaime Roberto |
| CRÉDITOS | : | 7 |
| SEMANAS | : | 16 |
| HORAS | : | 10 H (Teoría) Semanal |
| ÁREA O CARRERA | : | Ingeniería de Sistemas - Epe |

II. MISIÓN Y VISIÓN DE LA UPC

Misión: Formar líderes íntegros e innovadores con visión global para que transformen el Perú.

Visión: Ser líder en la educación superior por su excelencia académica y su capacidad de innovación.

III. INTRODUCCIÓN

La asignatura es eminentemente práctica y tiene como objetivos fundamentales que los alumnos definan los temas de sus proyectos profesionales o trabajos de tesis, conozcan la estrategia de la UPC y de la Carrera de Ingeniería Sistemas para desarrollar una investigación académica y que desarrollen la primera parte de sus trabajos de tesis o proyectos profesionales.

Se brindarán consultas y asesorías técnicas a los alumnos durante la realización del trabajo de tesis o proyecto profesional, para lo cual debe disponerse del número de horas necesarias.

Para lograr lo anterior deben organizarse varios entregables donde los alumnos expongan sus perfiles de trabajo, así como los avances que van logrando en sus proyectos, para ser analizados y discutidos por los demás integrantes del auditorio, conjuntamente con el profesor que atiende la asignatura y un grupo de especialistas en sistemas.

IV. LOGRO (S) DEL CURSO

Al finalizar el curso el alumno sustenta la primera parte del proyecto de tesis con creatividad, sentido ético, carácter novedoso y agregando valor a la organización objeto de estudio.

V. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD N°: 1 PERFIL DE TESIS

LOGRO

Al finalizar la unidad el alumno sustenta el perfil profesional sobre su propuesta trabajo de tesis, ante un jurado de especialistas, demostrando la objetividad, creatividad, valor agregado, caracter novedoso y alcance del tema seleccionado.

TEMARIO

- Estrategias para la elaboración del trabajo de tesis o proyecto profesional.
- Estrategias para la búsqueda de literatura técnica asociada al problema seleccionado.
- Orientaciones para la presentación de las diferentes propuestas de proyectos o tesis, de acuerdo con las indicaciones realizadas, así como los avances en su desarrollo.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 1 a 4

UNIDAD N°: 2 MODELADO DEL NEGOCIO

LOGRO

Al finalizar la unidad el alumno sustenta el modelado dle negocio de la organización objeto de estudio del proyecto de tesis, ante un jurado de especialistas, demostrando la necesidad de una solución tecnológica a través del desarrollo de un producto de software.

TEMARIO

- Modelado del negocio.
- Modelo de casos de uso del negocio.
- Modelo de análisis del negocio.
- Orientaciones para la presentación del avance del entregable, de acuerdo con las indicaciones realizadas, así como los avances en su desarrollo.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 5 a 14

VI. METODOLOGÍA

Participativa 100%, con la intervención de los alumnos en las clases y en los seminarios, a partir de un esfuerzo mínimo individual de 12 horas por semana. Se estimularán, por tanto, la iniciativa y sentido crítico en las intervenciones orales y en el desarrollo de los trabajos de tesis o proyectos profesionales, así como también la responsabilidad en el cumplimiento de los trabajos de oponencia encomendados.

En los seminarios se hará uso de conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en otras asignaturas de la carrera teniendo en cuenta que este trabajo de tesis o proyecto profesional tiene un carácter integrador. Por esta razón, los estudiantes realizarán sustentaciones frente a tribunales formados por profesores y especialistas de sistemas. En algunos seminarios evaluativos los alumnos fungirán también como oponentes de otros trabajos presentados, para lo cual deben familiarizarse con la temática abordada, contribuyendo de esta forma a lograr un trabajo grupal en el que todos los alumnos del grupo aportan ideas, sugieren soluciones y ayudan al buen desenvolvimiento de los trabajos en general.

Los avances detallados a lograr por cada etapa se orientan previamente por el profesor quien expondrá los

conceptos generales que se tratarán y explicará la forma en que se realizarán las sustentaciones.

En todo momento, cada alumno contará con el apoyo de un especialista en sistemas que fungirá como asesor del trabajo.

VII. EVALUACIÓN

FÓRMULA

$$25\% (TB1) + 35\% (TF1) + 10\% (EX1) + 10\% (EX2) + 20\% (TB2)$$

| TIPO DE NOTA | PESO % |
|--------------------|--------|
| TB - TRABAJO | 25 |
| EX - EXPOSICIÓN | 10 |
| TB - TRABAJO | 20 |
| TF - TRABAJO FINAL | 35 |
| EX - EXPOSICIÓN | 10 |

VIII. CRONOGRAMA

Módulo Regular

| TIPO DE PRUEBA | DESCRIPCIÓN NOTA | NÚM. DE PRUEBA | FECHA | OBSERVACIÓN | RECUPERABLE |
|----------------|------------------|----------------|----------|-------------|-------------|
| TB | TRABAJO | 1 | Semana 2 | | NO |
| EX | EXPOSICIÓN | 1 | Semana 2 | | NO |
| TB | TRABAJO | 2 | Semana 5 | | NO |
| TF | TRABAJO FINAL | 1 | Semana 7 | | NO |
| EX | EXPOSICIÓN | 2 | Semana 7 | | NO |

IX. BIBLIOGRAFÍA DEL CURSO

BÁSICA

MORY, Eliana y VALLE, Julio del

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

RECOMENDADA

(No necesariamente disponible en el Centro de Información)

BOOCH, Grady (1999) The unified modeling language : user guide. Reading, MA : Addison-Wesley.

(005.117 BOOC/U)

BOOCH, Grady (2000) El lenguaje unificado de modelado : guía del usuario. Madrid : Addison-Wesley.

(005.117 BOOC)

BRUEGGE, Bernd (2002) Ingeniería de software orientado a objetos. México, D.F : Pearson Educación.

(005.117 BRUE)

JACOBSON, Ivar (2000) El proceso unificado de desarrollo de software. Madrid : Pearson Educación.

(005.1068 JACO)

PRESSMAN, Roger S. (2005) Ingeniería de software : un enfoque práctico. México, D.F. : McGraw-Hill.

(005.1 PRES 2005)

RUMBAUGH, James (2000) El lenguaje unificado de modelado : manual de referencia. Madrid : Addison-Wesley.
(005.117 RUMB)