



I. INFORMACIÓN GENERAL

CURSO	:	Proyecto Informático 2
CÓDIGO	:	IS165
CICLO	:	201402
CUERPO ACADÉMICO	:	Contreras Chávez, Estanislao Lacherre Vargas, Javier Enrique Moreno Molina, Joel Murga Fernández, Raúl Jorge Perona Galluccio, Sandra Guisella Stronguilo Leturia, María Del Pilar Villalta Riega, Rosario Del Pilar Villanueva Espinoza, María Del Rosario
CRÉDITOS	:	7
SEMANAS	:	14
HORAS	:	10 H (Teoría) Semanal
ÁREA O CARRERA	:	Ingeniería de Sistemas - Epe

II. MISIÓN Y VISIÓN DE LA UPC

Misión: Formar líderes íntegros e innovadores con visión global para que transformen el Perú.

Visión: Ser líder en la educación superior por su excelencia académica y su capacidad de innovación.

III. INTRODUCCIÓN

La asignatura es eminentemente práctica y tiene como objetivo fundamental que los alumnos desarrollen la segunda parte de su trabajo de tesis o proyecto profesional en el que identificarán los requerimientos del software, analizarán los casos de uso del sistema, diseñarán en alto nivel la arquitectura del software y construirán una prueba de concepto que permita probar los elementos arquitectónicos establecidos.

Se brindarán consultas y asesorías técnicas a los alumnos durante la realización del trabajo para lo cual los alumnos exponen y presentan los avances realizados en forma de entregables, para ser analizados y discutidos por los demás integrantes del auditorio, conjuntamente con el profesor que atiende la asignatura y un grupo de especialistas en sistemas.

IV. LOGRO (S) DEL CURSO

Al finalizar el curso el alumno sustenta la segunda parte del proyecto de tesis con creatividad, sentido ético, carácter novedoso y agregando valor a la organización objeto de estudio.

V. UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD N°: 1 REQUERIMEINTOS

LOGRO

Al finalizar la unidad el alumno sustenta los requerimientos del software del proyecto de tesis, ante un jurado de especialistas, demostrando que satisface las necesidades de información modeladas en el negocio, así como los aspectos de plataforma y entorno.

TEMARIO

- Del modelado del negocio a los requerimientos del software.
- Requerimientos funcionales y no funcionales.
- Modelo de casos de uso del sistema
- Especificación detallada de los casos de uso del sistema.
- Modelo conceptual del sistema
- Orientaciones para la presentación del avance del entregable, de acuerdo con las indicaciones realizadas, así como los avances en su desarrollo.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 1 a 10

UNIDAD N°: 2 ARQUITECTURA DEL SW**LOGRO**

Al finalizar la unidad el alumno sustenta la prueba de concepto de la arquitectura del software del proyecto de tesis, ante un jurado de especialistas, demostrando su relación con los requerimientos del software propuestos.

TEMARIO

- De los requerimientos del software a la arquitectura del software.
- Arquitectura candidata.
- Metas, restricciones y mecanismos de la arquitectura del software.
- Vistas de la arquitectura del software
- Construcción de una prueba de concepto que permita probar los elementos arquitectónicos establecidos para el software.

HORA(S) / SEMANA(S)

Sesiones 11 a la 20

VI. METODOLOGÍA

Participativa 100%, con la intervención de los alumnos en las clases y en los seminarios, a partir de un esfuerzo individual por semana. Se estimularán, por tanto, la iniciativa y sentido crítico en las intervenciones orales y en el desarrollo de los trabajos de tesis o proyectos profesionales, así como también la responsabilidad en el cumplimiento de los trabajos de oponencia encomendados.

En los entregables se hará uso de conocimientos teóricos y prácticos adquiridos en otras asignaturas de la carrera teniendo en cuenta que este trabajo de tesis o proyecto profesional tiene un carácter integrador. Por esta razón, los estudiantes realizarán sustentaciones frente a tribunales formados por profesores y especialistas de sistemas.

En los entregables evaluativos los alumnos fungirán también como oponentes de otros trabajos presentados, para lo cual deben familiarizarse con la temática abordada, contribuyendo de esta forma a lograr un trabajo grupal en el que todos los alumnos del grupo aportan ideas, sugieren soluciones y ayudan al buen desenvolvimiento de los trabajos en general.

Los avances detallados a lograr por cada etapa se orientan previamente por el profesor quien expondrá los conceptos generales que se tratarán y explicará la forma en que se realizarán las sustentaciones.

En todo momento, cada alumno contará con el apoyo de un especialista en sistemas que fungirá como asesor del trabajo.

VII. EVALUACIÓN

FÓRMULA

$$35\% (TB1) + 35\% (TF1) + 15\% (EX1) + 15\% (EX2)$$

TIPO DE NOTA	PESO %
TB - TRABAJO	35
EX - EXPOSICIÓN	15
TF - TRABAJO FINAL	35
EX - EXPOSICIÓN	15

VIII. CRONOGRAMA

Módulo Regular

TIPO DE PRUEBA	DESCRIPCIÓN NOTA	NÚM. DE PRUEBA	FECHA	OBSERVACIÓN	RECUPERABLE
TB	TRABAJO	1	Semana 3		NO
EX	EXPOSICIÓN	1	Semana 4		NO
TF	TRABAJO FINAL	1	Semana 7		NO
EX	EXPOSICIÓN	2	Semana 7		NO

IX. BIBLIOGRAFÍA DEL CURSO

BÁSICA

MORY, Eliana y VALLE, Julio del

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

RECOMENDADA

(No necesariamente disponible en el Centro de Información)

BOOCH, Grady (1999) The unified modeling language : user guide. Reading, MA : Addison-Wesley.
(005.117 BOOC/U)

BOOCH, Grady (2000) El lenguaje unificado de modelado : guía del usuario. Madrid : Addison-Wesley.
(005.117 BOOC)

BRUEGGE, Bernd (2002) Ingeniería de software orientado a objetos. México, D.F : Pearson Educación.
(005.117 BRUE)

JACOBSON, Ivar (2000) El proceso unificado de desarrollo de software. Madrid : Pearson Educación.
(005.1068 JACO)

PRESSMAN, Roger S. (2005) Ingeniería de software : un enfoque práctico. México, D.F. : McGraw-Hill.
(005.1 PRES 2005)

RUMBAUGH, James (2000) El lenguaje unificado de modelado : manual de referencia. Madrid : Addison-Wesley.
(005.117 RUMB)