



Respuestas a las preguntas del capítulo 3

1. El Breakpoint es usado para la simulación. Corresponde a un punto que se coloca en una línea de código en el cual se quiere detener o iniciar la simulación del programa.
2. Crear el nuevo proyecto con *File->New Project*, luego seleccionar *Stand Alone Project*, luego elegir el PIC18F4550 de la lista desplegable, posteriormente seleccionar el tipo de depurador, luego se debe seleccionar el compilador en ensamblador y finalmente el nombre del proyecto y la ruta de grabación en el disco duro.
3. HS, HS_PLLHS, XT_XT, XT_PLLXT e INTOSC_HS.
4. Los alias se utilizan para direcciones de memoria de datos de propósito general, mientras que los RFEs se utilizan para los registros de función especial en el sector más alto de la memoria de datos.
5. Esta directiva permite incluir el contenido del archivo P18F4550.INC dentro del proyecto.
6. Permite indicar al compilador en qué punto acaba el programa en ensamblador.
7. El depurador permite simular el programa en el *target* paso a paso. El programador simplemente graba el código hexadecimal en la memoria *flash*.
8. Tardará 0.333 μ s.
9. Es ambos para la mayoría de microcontroladores de la gama PIC10, PIC12, PIC16 y PIC18. Para los PIC24, dsPIC30, dsPIC33 y PIC32 funciona como programador.
10. Es la función donde radica el programa principal que ejecutará el microcontrolador.